SPEIDEREN

SPEIDEREN SPESIAL AKTIVITETSHEFTE AUGUST 2019







AKTIVITETSTIPS FOR ALLE!

Ansvarlig redaktør: Kirvil Kaasa

Design: Krible

Forsidefoto: Thomas Markento Andresen, Alexander Vestrum, Pål Christensen

Trykk: 07 Media

Opplag: 15 200

Redaksjonen avsluttet: 21.06.2019

Generalsekretær: Knut Harald Ulland

Speidersjef: Håvard Djupvik

Bidragsytere: Birgitte Heneide, Hetlevikspeiderne v/Monica Johansen, Kjølberg MS speidergruppe v/Michael Hoven Syversen og Svein Otto Aure



Se Speiderbasen for å finne mer informasjon og flere aktiviteter!

ALLTID BEREDT

Besøksadresse:
St. Olavsgate 25, 0166 Oslo
Postadresse: Postboks 6910 St. Olavs plass, 0130 Oslo
Telefon: 22 99 22 30
E-post: nsf@speiding.no
www.speiding.no

TRYKT I NORGE NO-145

MILJØMERKET TRYKKERI 07 MEDIA – 2041 0379

SPEIDEREN er kortreist, miljøvennlig og produseres på bærekraftig vis. Papiret er fra en av de mest miljøvennlige papirfabrikkene i Sverige. SPEIDEREN trykkes på et svanemerket trykkeri på Aurskog før bladet sendes direkte til deg. Trykt i Norge og trygt for deg som medlem i Norges speiderforbund.

F-1

Speidere vil ut!

Patruljeturer, turer med kolonien, flokken eller laget, førerpatruljeturer... alle kan dra på tur! Her er tips til turer og uteaktiviteter dere kanskje ikke har prøvd ennå. Du finner enda flere tips til uteaktiviteter gjennom hele heftet. **Eventyrene er der ute!**



Foto: Thomas Markento Andresen

Kanoball

Mål: F-9, V-1, 3

Ikke kanonball, men kanoball! En morsom lek på kanotur, og selvsagt har alle redningsvest eller flytevest på! Dere trenger en liten ball som flyter, og minst tre kanoer med to eller tre deltakere i hver kano bør være med på leken. Deltakerne skal kaste ballen og prøve å treffe en av de andre kanoene. Treffer du oppi en av de andre kanoene, får kanolaget ditt poeng. Klarer noen i den kanoen dere kaster på å fange ballen i lufta, får det laget poeng. Husk flytevester eller redningsvester!

Kanostafett

Mål: F-9, V-1, 3

På kanotur med flere kanoer er det gøy å arrangere en kanostafett med ulike utfordringer for hver etappe: Padle baklengs, med padleåra opp ned, uten årer, slalåm, i blinde med styrmann, eller annet. Husk flytevester eller redningsvester!

Sykkeltur

Mål: F-9, 10, K-1, V-3

Dra på sykkeltur sammen! Bruk et møte eller to på å planlegge en rute, lage opplegg for turen og fordele oppgaver. Vær sikre på at alle kan klare å gjennomføre turen og husk at det ikke er om å gjøre å komme først fram. Er ruta minst fem mil lang, kan turen være en del av fordypningsmerket Sykkel for stifinnere og vandrere. Ta med nok mat og drikke, og husk hjelm.



Foto: Pål Christensen

Speiderstier

Mål: F-1, 6, 7, 8, K-5, S-4

Speiderstier er et spennende og morsomt samarbeid med Google Norge. Det kombinerer speiderfriluftslivet med avansert teknologi. Alle speidere kan være med på å dokumentere og dele sine beste haikeruter, stier, leirplasser og favorittsteder med omverdenen på Google Street View og nettsiden speiderstier.no. Lån et 360-graderskamera fra forbundskontoret og film en speidertur. Les om hvordan i Speiderbasen eller på speiderstier.no.

Knutelek

Mål: V-1, 4, K-1, 3, 4

Denne leken passer fint når dere har lært dere noen knuter. Den kan lekes inne, men det er morsommere ute hvor det er bedre plass!
Speiderne står ved siden av hverandre på to rekker, slik at to og to speidere har ansiktene vendt mot hverandre og danner tomannslag. Hvert lag får et knutetau. Den ene speideren putter høyre hånd i lomma, den andre putter venstre hånd i lomma. Nå skal de samarbeide om én og én knute. Hvilket lag blir først ferdig med knuten de skal knyte?

En morsom variant av leken, er at de som knyter knuten ikke får lov til å slippe tauenden sin. Da må de knyte med hele kroppen. Til dette trengs et langt tau.

Finn frem til ordene i naturen

Mål: F-8, V-1, 9

En enkel, men utfordrende laglek, er å lete etter og sette sammen ord som er «gjemt» ute i naturen til en setning. To eller flere lag leter etter ett og ett ord som er skrevet på gjenstander ute i terrenget. Lagene vet hvor mange ord de leter etter, men ikke hvilke. Alle ordene skal til slutt danne en setning. På hvert lag er det to som holder til i «basen» og som får ordene tildelt etter hvert som resten av laget oppdager dem. Kombinerer dere dette med GPS, kan de som er ute i feltet få GPS-koordinater til postene med ord. De kommuniserer med dem som er i basen på telefon.



Feltjakketur – for de mest erfarne

Mål: F-1, 3, 7, 8, 10, V-1, 3

På en feltjakketur blir sekken hjemme, og alt du kan ta med, er det du får plass til i jakkelommene dine. Her er det om å gjøre å ha store lommer og prioritere hardt. Skal det være en overnattingstur, er det lurt å velge en varm sommernatt, for det kan fort bli kaldt uten sovepose og liggeunderlag. En alternativ måte å gjøre det på, er at én har med seg en sekk med litt ekstra utstyr, mens de andre bare har jakkelommene å bære i. Sørg for å være i nærheten av drikkevann!

Gryterett i bålkjele

Mål:
F-4, L-12,
V-1

Det er lett å lage mat til mange i en stor bålkjele eller bålpanne – særlig hvis man er flere om å tilberede maten. Dessuten er det en hyggelig ting å gjøre sammen. Planlegg på et patruljemøte, og inviter gjerne noen med til å både å lage og spise maten. Gryterett er enkelt, og når ingrediensene kuttes i små biter, er de raskt gjennomkokt. Supert på en litt kald dag!

For å gjøre det mer spennende, kan dere avtale på forhånd at hver tar med seg én valgfri ingrediens. Turleder kan koordinere at det ikke blir for mye av det samme, og tar med salt og krydder. Da vet dere ikke helt hvordan gryteretten blir, men det pleier å bli godt uansett. En patrulje er forresten som en gryte, hvor alle bidrar med sitt, slik at patruljen skal bli bra.

Badstue på tur

Mål:
F-5, 8,
V-1,9

Sett opp en liten lavvo eller bruk et bomulls-/kanvastelt uten bunn, gjerne gammelt. Sørg for at åpningen i toppen av lavvoen er lukket. Plasser en flat helle eller flere steiner ca. midt i lavvoen, slik at en metallbeholder med varme steiner kan stå støtt oppå. Sett en bøtte vann med øse inn i lavvoen, klar til bruk. Pionér også gjerne en liten benk til å sitte på, og polstre den med et par håndklær. Varm i mellomtiden flere steiner ca. på størrelse med grapefrukt i glørne i et bål i en god time. Flytt dem forsiktig over i en metallbøtte og bær den like forsiktig inn i lavvoen. Vær klare til å ta badstue! Lukk lavvoen og øs vann over steinene så det bli en god dampsky. Står badstua i nærheten av vann, ta et bad til slutt!



Foto: Kenneth Horner



Foto: Trond Anders Nordby

Sofatur for rovere

Mål: F-1, 10, K-13, V-3, 9

Gjennomfør en tur med roverlaget, der sofa (som begrep eller konkret) er gjennomgangstema. Dette er en av oppgavene i fordypningsmerket Sofa. Se mer om merket i Speiderbasen.

Fullmånetur

Hva er vel finere enn en tur i fullmåneskinn en vinterkveld eller -natt? Finn ut når det er fullmåne. Er det klart vær og snø på bakken, blir det så lyst at du ikke trenger lykt, en gang! Snøen glitrer og trærne kaster skarpe skygger. Stemning! Bruk gjerne kart og kompass. La turen gå i kjent terreng. Ta med nistemat og godteri, tenn bål og lag noe varmt å drikke. Blir det overskyet, kan dere ta turen med hodelykter.

Mål: F-1, 2, 5, 7, 8, S-6

Stjernehimmelmøte

En klar høst- eller vinterkveld er det tid for å se opp – på stjernene. Planlegg en tur når det ikke er fullmåne, og legg helst turen til et område langt fra elektrisk utelys. Da er det enklest å få øye på stjernene. Forbered turen med å lære et nytt stjernebilde dere kan se etter. Mange stjernebilder har eventyr knyttet til seg. Sjekk ut den gamle, men spennende hørespillserien «Stjernene forteller» på NRK nettradio!

Mål: F-2, 8, S-6

Hinderløype på ski

Blir det for vanlig og enkelt med en tradisjonell skitur, legg opp til en tur med hinderløype på ski! Den kan gjennomføres som en konkurranse – gjerne med lag. I Speiderbasen finnes mange tips til ulike hinder og utfordringer.

Mål: F-1,9, K-1, V-3

Gjør verden bedre!

Å gjøre verden bedre handler om både holdninger og handlinger og om forståelse for hvordan ting henger sammen. Speiderloven beskriver hvordan vi kan gjøre verden til et bedre sted for andre og for oss selv, og **mens vi gjør det, kan vi også ha det gøy!**

Søppeltur

Mål: F-7, L-2, S-4, 7, 14

Planlegg en tur til et område hvor dere vet at det ligger en del søppel. Ta med søppelsekker og hansker. Ta bilder underveis. Er det, eller blir det, mørkt, eller går dere langs en trafikkert vei, bruk refleks. Ta gjerne før- og etterbilder, eller ta et bilde av alt søppelet dere samler. Sørg for å frakte det til et gjenvinningsanlegg.

Fortell gjerne kommunen om jobben dere har gjort og legg ved bilder. Be dem oppfordre flere til å ta en søppeldugnad for nærmiljøet. Ta testen med spørsmål om søppel i Speiderbasen, bruk søkeordet søppel.



Foto: Scott Van Hoy

Patruljen i samfunnet

Mål: L-1, 5, S-3, 14, V-1

Patruljen i samfunnet er supert for alle speidere som vil jobbe med samfunnsengasjement! Den inneholder fem aktivitetspakker som handler om hvordan vi kan gjøre verden bedre. Her finner du faktastoff og mange varierte forslag til leker, aktiviteter, møteopplegg, quiz og prosjekter. Sjekk ut Patruljen i samfunnet i Speiderbasen!



Foto: Trond Øigarden, Illustrasjoner: Liv Marie Nygård

Bygg fuglekasse og pynt den med farger

Mål: K-7, 8, 9, S-6, 7

Med gode forberedelser og enkle materialer, er det gøy å lage noe som kan være til nytte for naturen! Du finner beskrivelse av hvordan dere går fram i Speiderbasen eller i SPEIDEREN nr. 2/19. Hva med å pynte kassene på utsiden? Fuglene har ikke noe i mot det! Dere kan også lage insektshotell.

Reparere & bytte

Har dere turutstyr som trenger reparasjon? Eller utstyr som bare ligger i en bod, men som andre kan ha bruk for? Arranger en reparere & byttekveld i speidergruppa. Lær hvordan dere best tar vare på klær, sko, sovepose, sekk, telt og andre ting dere bruker på tur.

Mål: K-8, S-8, 14

Plastfri tur

Klarer dere å gjennomføre en speidertur uten å bruke plast? Eller, i alle fall, med minst mulig plast? Plast finnes i veldig mange produkter, ikke minst i emballasje for mat og drikke, men også i mye turutstyr. Planlegg turen slik at dere kan velge noe annet enn plast i de fleste tilfellene. Fortell andre om turen og erfaringene dere gjorde.

Mål: F-10, K-4, S-8

Restefest

I Norge kaster vi mye mat som fint kan spises, og det er ikke bare butikker og restauranter som gjør det, også hjemme hos folk flest skjer det. Gå på oppdagelsesferd i kjøleskap, matskap og fryser og lag noe godt av matrestene sammen, gjerne ute! Lær å avgjøre om mat som har gått ut på dato kan spises eller ikke – veldig ofte kan den det.

Mål: F-10, K-1, 3, 4, S-2, 8, 14, V-1

CapHandy: Å leve med noen ekstra utfordringer

CapHandy-aktivitetene i Speiderbasen handler om hvordan det er å leve med et handikapp. Hvordan er det å være blind, døv eller sitte i rullestol? Hvordan er det å ha en psykisk utviklingshemming? De varierte aktivitetene gir innsikt i temaet, enten du er beverspeider eller rover. Sjekk dem ut og sett dem på terminlista!

Mål: K-1, L-8, S-13, V-2, 4

Lag egen tørrsjampo eller deo

Mål: K-7, S-12, S-9

Tørrsjampo på sprayboks er mange kjent med – en venn i nøden når håret er blitt fett og dusjen er langt unna. En enkel, rimelig og overraskende bra variant kan dere fint lage selv. Dessuten er den mer miljøvennlig enn tørrsjampoen du kjøper. Stadig flere vil ha en deodorant uten aluminiumklorid, og selvsagt kan dere enkelt lage også deo selv! Finn oppskriftene på både tørrsjampo og deo i Speiderbasen og bruk et møte til å lage dem og teste dem.



Foto: Christian Widell

Smak på naturen

Mål: F-4, K-7, S-6, 10

Det finnes mange spiselige planter i naturen, også blomster, det gjelder bare å vite hvilke og når på året de smaker best. Visste du at bladskuddene på treet rogn minner om smaken av marsipan når de er i ferd med å springe ut? Ikke? Da er det på tide å sette tennene i dem når våren kommer! På seinsommeren og høsten er blåbær, tyttebær og krekling plukkeklare, og blå einerbær kan du smake på hele året.

En fin aktivitet, særlig for bevere og småspeidere, er å gå på smaketur i skog og mark, eller langs sjøen. Våren og forsommeren er den beste tiden for mange grønne planter, for de unge skuddene smaker som regel best. Eldre speidere kan både smake, sanke og lage noe av plantene. Det er mange gode bøker og nettsider som beskriver hvilke planter du kan spise og hva du kan lage av dem. Rosa geitramssaft, for eksempel!

Temafilm

Velg et aktuelt tema – høyt forbruk, deltakelse i demokratiet, klimaprotester, likestilling, dyrevern, urettferdighet, kroppspress, trafikksikkerhet, søppel på strendene, rasisme eller noe annet dere er opptatt av – og lag en kortfilm om det. Legg en plan, men improviser også gjerne! Med en mobiltelefon går det an å filme og å redigere filmen med et gratisverktøy som f.eks. FilmoraGo eller Adobe Clip. Inviter resten av gruppa til å se filmen og diskutere temaet.

Mål: K-15, S-14, V-1, 4

Redesign noe dere ikke bruker lenger

Har du en bukse, genser eller et skjørt du er blitt lei av? Hva med å gjøre litt om på plagget, så det nesten blir som nytt? Dere velger selv hvor avansert dere vil gjøre det. Det kan være greit å kunne bruke symaskin, saks, nål og tråd, og kanskje kjenner dere noen er glad i å sy klær og som kan være med på møtet som «superdesigner». Det er fint å få litt hjelp med både ideer, planlegging og gjennomføring hvis dere ikke har så mye erfaring ennå. Søk etter «Nyt på nytt» i Speiderbasen for mer om dette!

Mål: K-4,8, 9, 13, L-2, S-8, 14



Foto: Rebecca Snekkenes / Team Speider-sport • Modell: Solveig Djupvik



Foto: Tufte Wear

Venner for livet!

Mange finner sine beste venner i speideren. Kanskje det er fordi vi kommer så tett på hverandre på turer og leirer, og fordi vi er **sammen om utfordringer og om lek og latter?** Alle aktivitetene i dette heftet hjelper oss å bygge og utforske vennskap, men her er tips som passer ekstra godt til dette.

Sølvfuglen

Mål: K-3, S-6, V-3

Denne konkurransen kan varieres i det uendelige. La det gjerne være en patruljekonkurranse som dere bruker på et utemøte eller på en tur. Det kan godt være med speidere fra ulike aldersgrupper.

Lagene skal finne forskjellige ting i naturen / løse oppgaver. Lederen lager oppgaver som hvert lag skal løse, det kan være ting laget skal finne eller gjøre. Lederen bestemmer hvor lang tid lagene har på seg. Hver oppgave gir et visst antall poeng. Eksempler på ting å finne eller gjøre kan være å samle blader fra flest mulig forskjellige trær, flest mulig forskjellige blomster, kongler som dyr har spist på, 1 liter vann, flest mulig knuter. I tillegg lager lederen en fugl, f.eks. av aluminiumsfolie, og plasserer den i et tre. Å finne denne, gir laget ekstra mange poeng.

Se Speiderbasen for en nærmere beskrivelse av leken og flere tips til variasjon.



Foto: Kjetil Bøssang

Sketsj til leirbålet

Mål: K-13, 15, V-1

Nærmer det seg troppstur eller leir? Eller kanskje juleavslutning med foreldre? Øv inn en sketsj som dere kan underholde med! Hva med å lage sketsjen selv og kanskje skaffe kostymer? Det er en større utfordring, men veldig gøy også!

Patruljen i samfunnet – aktivitetspakke Vennskap

Mål: L-1, 5, S-3, 14, V-1

Søker du på Patruljen i samfunnet i Speiderbasen, kommer du til en side som presenterer fem ulike aktivitetspakker. Aktivitetspakken Vennskap passer har mange forslag til varierte møteopplegg og prosjekter for bevere, småspeidere, stifinnere, vandrere og rovere. Det går fint å plukke gode enkeltaktiviteter fra pakken. Noen aktiviteter kan man være mange om å gjennomføre, andre passer for færre speidere, for eksempel én patrulje.



Foto: Kelly Sikema

Bygg en legofigur etter instruksjoner

Mål: K-3, 4, L-11, V-1, 4, 5

Del speiderne inn i par. Hvert par får utlevert to poser med legoklosser. Innholdet i de to posene skal være likt, slik at det går an å bygge nøyaktig det samme av klossene i hver av de to posene. Posene som ett par får utdelt kan godt være forskjellige fra posene et annet par får.

Hvert par setter seg med ryggen mot hverandre. Den ene sitter helt stille, den andre bygger en figur av klosser fra en av posene. Så skal den som har sittet stille prøve å bygge den samme figuren av sine klosser ved hjelp av forklaringer fra den andre!
Den som hører på, får ikke stille spørsmål, men må bare prøve å bygge det som blir forklart. Når paret er ferdig, kan de sammenligne figurene. Hvordan gikk kommunikasjonen? Så bytter speiderne oppgave, slik at alle får prøve å gi informasjon og ta imot informasjon.

Lag en taustige

Mål: K-8, 10, V-1, 3

Kjekt å ha i patruljen!

Dere trenger to tau, tverrstokker og sag.

Bruk solid tau og solide tverrstokker. Begynn midt på tauet. Putt hver ende av tverrstokken inn i galeistikk. Heng opp taustigen i ei grein el.l., slik at dere kan teste resultatet.

Tett på

Mål: F-8, K-1, 3, S-6, V-1

Ta med forstørrelsesglass og gå ut to og to. Gå tett på trær, planter, mose, lav, steiner, maurtuer, andre småkryp osv. Hva ser dere? Oppdager dere noe nytt? Ta gjerne bilder og se på dem sammen med de andre etterpå.

Egg ut av vinduet

Mål: K-4, 9, 12, V-1

Kan dere klare å slippe et rått egg fra to meters høyde, uten at det knuser, ved hjelp av enkle hjelpemidler? Del inn patruljen(e) i lag på to og to eller tre og tre. Alle lagene får utdelt ett rått egg hver og skal på 25 minutter finne på en måte å slippe egget to meter ned, uten at det knuser. Hvert lag får dessuten:

- 3 A4 ark
- 1 ballong
- ½ meter hyssing
- 5 x 25 cm teip

Fin lagkonkurranse som krever godt samarbeid og kreativitet!

Buskbingo

Mål: K-3, V-1

Lag bingobrett på papp, f.eks. 4×4 ruter, ett brett per patrulje. I rutene på bingobrettet skrives du navn på forskjellige ting som finnes i nærområdet og som patruljene skal «samle» (enten ta med seg, eller ta bilde av).

Første patrulje til å fylle opp brettet, er vinneren. Det går også an å gi poeng underveis, f.eks. til det første laget som fyller opp én rad på bingobrettet.

Gjør oppgaven vanskeligere ved å skrive navn på tresorter og planter som patruljene må finne.



Hjelp en venn

Mål: L-11, V-5

Ofte tror en at det bare er en selv som kjenner seg usikker, og at de fleste andre er mye mer selvsikre og kule og fornøyde med seg selv, men sånn er det jo ikke. Selvtillit og selvfølelse er noe de fleste av oss trenger å jobbe med. Særlig kroppspress er det mange ungdommer som kjenner på. Da er det fint å kunne hjelpe og støtte hverandre – trene selvfølelsesmusklene sammen! I Speiderbasen finner du flere tips til hvordan dere kan gjøre det, et av dem heter Hjelp en venn. Sett gjerne av flere møter til dette opplegget, eller gjennomfør det på en tur, for eksempel ved leirbålet.

Mangebeinsløp

Mål: V-1, 2

I denne lagkonkurransen betyr samarbeid alt!
Forberedelser: Lag til en bane, helst ute – her trengs det god plass!

Dere trenger: Tau, speiderskjerf el.l., ett for hver deltaker på laget minus ett (er dere seks på laget, trenger dere fem tau eller skjerf til beinparene).

Hver patrulje er ett lag, så det må være flere patruljer med for at det skal bli en konkurranse. Lagene stiller seg opp på hver sin linje, og alle i patruljen binder sammen beina sine til beinpar på en linje. Slik deler hver deltaker, unntatt de to ytterste på laget, beinpar med to andre, én på hver side. Så er det om å gjøre for laget å komme rundt en bane fortest mulig.

Tauløp

Mål: V-1, 2

Dere trenger: Lange, solide tau på 4–5 meter.

Speiderne deles inn i flere lag. Hvert lag er bundet sammen så trangt som mulig, uten at det blir ubehagelig, med et tau omtrent i høyde med livet godt festet rundt hele laget.

Lagene starter samtidig, og det gjelder å være første lag rundt et mål og tilbake på plass. Utfordringen er å holde seg på beina! For å gjøre det ekstra utfordrende, kan f.eks. alle unntatt én på hvert lag ha bind for øynene, eller ha som regel at laget må tilbake til start hvis de faller.

A-bukk-løp

Mål: K-1, 10, V-1

A-bukk-løpet er morsomt og kombinerer pionerarbeid med lek, samarbeid og konkurranse. Prøv selv!
Til hver A-bukk trenger dere tre rajer og tau til surring, eventuelt også til styring av A-bukken – se nedenfor. To av rajene bør være ca. 2,5 til 3 m lange, tverrliggeren ca. 1,5 til 2 m. For å lage en A-bukk, er det viktig å kunne kryss- og vinkelsurring.

Surr sammen rajene til en A. Pass på at surringene er solide.

A-bukk i lek eller konkurranse: En speider står bredbeint på tverrliggeren i A-en. De andre støtter opp, slik at den står. Speideren på tverrliggeren prøver å flytte A-bukken framover ved å holde seg fast og flytte vekta fra side til side. Hun eller han skal gå med A-en over en bane, mens de andre støtter. Det kan være lurt å feste flere tau i toppen av A-en, og bruke dem som håndholdte barduner, spesielt hvis A-bukken er for høy til at man kan rekke toppen.

Praktisk bruk: Test ut A-bukkens praktiske bruk ved å binde en sekk eller noe annet tungt til rammen og prøve å gå med lasten. Slik brukte f.eks. indianerne A-bukken.

Gjøre, lage, utforske...

Det finnes sikkert en million **morsomme, spennende og kreative ting vi kan gjøre, lage eller utforske** – enten ute eller inne, enten vi er bevere eller rovere eller midt imellom! Her er det bare plass til noen få. I Speiderbasen finner du mye mer!



Foto: Lars Røraas

Lag en hinderløype

Mål: K-7, 8, 9, 10, V-1, 3

Dere trenger: Tau, kniv, øks, sag, rajer eller andre materialer.

Hinderløype er en morsom aktivitet, og det er også gøy å bygge en slik løype. Et område i skogen, med solide trær, egner seg kanskje best. Få gjerne tips, råd og hjelp av noen som har erfaring med hinderløype eller med pionerarbeid. Det er viktig å lage en trygg løype, samtidig som dere ikke skader naturen. Bruk egnede rajer, tau og andre materialer og redskap. Ha førstehjelpsutstyr tilgjengelig. Hvis løypa skal bli stående over lengre tid, følg med og pass på at hindrene er i god stand.

Noen forslag til hinder:

- Balansere på slakk line (med overtau til å holde seg i)
- Følge et tau som er spent på kryss og tvers mellom trær/busker
- Ulike «klatre over og krype under»-hinder
- Rulle sidelengs ned bakke
- Balansere på stokk som ligger på bakken (ha dette hinderet rett etter rullingen)
- Hoppe mellom steiner som ligger et stykke fra hverandre uten å være nær bakken
- Åle gjennom rør eller under flettverk av tau

Capture the flag

Mål: F-8, K-3, 4, 13, V-3

Dette er en morsom og spennende snikelek utendørs med to lag, der det er om å gjøre hvor hvert lag å prøve å sikre seg alle flaggene som brukes i leken. Alt som trengs, er tau, to flagg (lag ev. flagg av stoffrester) og pinner som skal markere hvert lag sin «base».

Se Speiderbasen for nærmere forklaring og regler for Capture the flag.

Lag patruljemaskot

Dere trenger: Diverse materialer til å lage maskoten av: garn, stoff, saks, tekstillim, nål og tråd, knapper, perler, piperensere, filt, fyllvatt + + +

Ulv, Reke, Skilpadde, Måke, Bever, Rosa ku eller Skrukketroll: Det er fint å ha en maskot som en del av patruljesærpreget. Så lenge den ikke er for stor, kan den bli med på alt dere gjør! Det er ekstra stas med en maskot dere lager sammen selv. Finn ut hva den skal lages av og hvordan den skal se ut. Bruk et par patruljemøter og gi den et navn når den er ferdig og blir tatt opp i patruljen. Kanskje det er på sin plass med en liten velkomstfest?

Mål: K-7, 8, V-1



Fylt tortilla i folie

Vil dere ha et godt alternativ til pølser på tur? Pakk tortillas, pizzasaus og f.eks. maiskorn, ferdigstekt kjøttdeig og revet ost ned i sekken. Utforsk kjøleskapet: Kanskje finner du middagsrester du kan bruke på denne måten? Fyll tortillaene, pakk dem inn i dobbel aluminiumsfolie og stek dem på bålet. Snu pakkene ofte, så tortillaene ikke blir svidd – det tar ikke mange minuttene før alt er gjennomvarmt.

Mål: F-4, 5, K-7, 8, L-12, V-1, 9

Tidmaskin

Mål: K-13, 15, S-11

Velg dere et årstall fra de siste femti til åtti årene: Hvordan var verden på denne tiden? Hvilke oppfinnelser kom dette året? Hva var folk opptatt av? Hva var de bekymret for? Hvordan var det å være barn eller ungdom på denne tida? Hva gjorde de sammen med vennene sine? Hvordan bodde de? Hvordan var det på skolen? Reiste de på ferie? Hvordan trodde de framtiden ville bli? Snakk med noen som var på deres alder i året dere velger å «reise til». Lag et skuespill eller en utstilling om dette året og vis fram til de andre i troppen eller gruppa.



Kaker uten ovn

På tur har vi ofte med oss mat som er enkel å lage. Det er praktisk, men det kan være veldig gøy å utfordre seg selv og lage en kake! Dere trenger ikke ovn for at det skal smake kjempegodt. Både ostekake, delfiakake og pannekakebløtkake med pisket krem og bær er kaker som ikke skal stekes i ovn og som det er lett å få til med litt planlegging. Gjør gjerne mye klart før dere pakker sekken og drar av gårde. Finn oppskrifter på Internett – det kryr av dem!

Mål: F-4, 5, K-7, 8, L-12, V-1, 9

Paracord

Mål: K-3, 7, 8, 10

Paracord er et slitesterkt nylontau med gode knuteegenskaper og er morsomt å lage fine og nyttige ting av! Det er solid og kommer i mange farger, og en kan bruke ulike knyteteknikker for å få variasjon i mønstrene. Lag alt fra armbånd til dekorasjon på nøkkelknippe, hundebånd og -halsbånd, klokkereimer m.m. Dere finner mange forslag til hva dere kan lage og hvordan med et enkelt nettsøk.



Fisk i folie

Fisk på tur er også snaddermat! Bruk en fiskesort du liker, for eksempel laks. Skjær den rå fisken i biter. Beregn 150–300 gram per person. Strimle purre og gulrot tynt (bruk gjerne rotskreller for å få tynne gulrotstrimler, da blir de tynne nok til å bli ferdige samtidig som fisken). Lag én pakke per person. Legg fisk og grønnsaker på dobbel aluminiumsfolie, ha på en klatt smør (1–2 spiseskjeer per pakke) og kanskje litt sitronsaft, krydre med salt og pepper, sitronpepper eller annet krydder dere liker og pakk godt inn. Stek over glørne i ca. 10 minutter. Snu pakkene ofte, så maten ikke blir svidd.

Mål: F-4, 5, K-7, 8, L-12, V-1, 9

Kimiade

Å trene sansene og hukommelsen med Kims lek i ulike varianter, er gøy! Lag en konkurranse i patruljen eller mellom flere patruljer.

Se: Legg forskjellige små ting på et bord eller et brett. La deltakerne se på dem i f.eks. et halvt minutt. Dekk til med et håndkle eller liknende. Nå er det om å gjøre å huske alle tingene!

Smake: Hver deltaker får bind for øynene og får etter tur smake på forskjellige ting – f.eks. søtt, salt, surt, bittert, sprøtt, seigt. Så er det om å gjøre både å gjette riktig smak og huske hver av smakene. Hvor mange smaker går det an å huske? Klarer dere å kjenne forskjell på f.eks. sitron, lime og grapefrukt? Eler ulike eplesorter?

Lukte: Som smake-kim. Bruk gjerne krydder, oppvaskmiddel, matvarer med sterk lukt eller ting fra naturen.

Føle: Bruk bind for øynene her også. La hver deltaker få kjenne på ting som er enkle eller vanskeligere å kjenne igjen. Hvor mange ting klarer vi å huske at vi har kjent på?

Høre: Spill av ulike typer lyder eller musikk. La deltakerne prøve å kjenne igjen hva de hører. Etterpå skal de huske hva de hørte.

Diskuter: Hva er enklest å huske? Er det noen forskjeller mellom deltakerne når det gjelder hva og hvor mye de husker eller kjenner igjen? Prøv å finne ut hvorfor!

Mål:
K-1, 2, 3,
V-1, 3

Potetløp

Dere trenger: Poteter, spiseskje og ting til å lage hinderløype med. Merkebånd til løypa ved behov.

Nei, vi mener ikke det «enkle» potetløpet som foregår på en rettlinjet og flat bane, men hinderløype med potet og skje! Legg opp løypa på forhånd. Dere kan godt bruke naturlige hindre, hvis det passer; Over en bekk, under en lav grein, oppå en trestamme fra et vindfall, eller en stor stein. Alle får en skje med en potet på. Så er det om å gjøre å komme seg gjennom løypa først og raskest. Den som mister poteten, må løpe tilbake til start og starte på nytt. Knock out er en annen morsom hinderløypelek – se Speiderbasen.

Mål:
K-1, 2, 3



Foto: Sharon McCutcheon

Røykbombe

Mål: F-11, K-7, 9, 12

Eksperimenter som gir kule og morsomme effekter – som masse røyk – er noe de fleste synes er gøy! I Speiderbasen finner du oppskrift på en røykbombe. Aktiviteten passer best for de eldste speiderne i troppen og for roverne. Vær nøye med å lese oppskriften grundig og følge den, **og tenk sikkerhet gjennom hele eksperimentet, så dere unngår skader!**

Den forsvunne diamant (live)

Mål: K-3, 4, 5

Spillet Den forsvunne diamant med diamanten gjemt på et uteområde. Fint alternativ til byløp/bymanøver. Lagkonkurranse.

Dere trenger: Et eksemplar av brettspillet Den forsvunne diamant (eller man kan lage de ulike spillebrikkene og penger selv). Let gjerne på loppemarked etter et brukt eksemplar.

Forbered spillet ved å legge hver spillebrikke (edelstener, visum, røvere osv.) i hver sin konvolutt, liten boks el.l. og gjem dem rundt omkring på området der dere skal spille. Lag rebuser, oppgaver eller andre «hint» som deltakerne må løse for å finne hver brikke.

Lagene må betale for eller kaste terning for å trekke en oppgave. Når et lag har funnet konvolutten til spillebrikken, skal laget tilbake til basen for å få penger (hvis de fant en edelsten) eller gi fra seg penger (hvis de fant en røver), og for å få en ny oppgave. Spillet fortsetter til ett lag er i mål med den forsvunne diamanten og visum. For flere detaljer, se Speiderbasen.

Brenn en ballong

1. Fyll en ballong med vann. Knyt igjen. Blås opp en annen ballong, knyt igjen denne også.
2. Tenn et telys. Hold først den ballongen som er fylt med luft over telyset. Den sprekker raskt!
3. Hold så den ballongen som er fylt med vann over telyset. Den sprekker ikke. Prøv hvor lenge den holder og om du klarer å lage svimerker på den.

FORKLARING
Vannet ligger helt inntil gummien i ballongen og tar lang tid å varme opp. Derfor beskytter vannet ballongen fra flammen, det tar tid før det blir varmt nok til at ballongen sprekker eller tar fyr.

Sikkerhet
Vær forsiktig ved bruk av åpen ild!
Flere morsomme eksperimenter med ild og vann finner du i Speiderbasen (søkeord: eksperiment).

Mål: K-12, V-2

Konditorverksted

Lag flotte minikaker på et speidermøte!

Dere trenger:
Kakebunn (en tredelt ferdigbunn holder til mange små kaker), krem, syltetøy, marsipan, forskjellig kakepynt, små fat

Konditorverksted kan dere ha ute eller inne. Lag små kaker og pynt dem. Stikk ut små kakebunner av et sukkerbrød ved hjelp av et vanlig drikkeglass. Hver speider får to eller tre bunner til sin kake. Ha med krem, syltetøy og marsipan og ulik pynt og la alle velge selv hvordan kaken skal fylles og se ut. Dere kan også ha et tema for pyntingen. Hvis dere vil gjøre det enda mer avansert, kan dere smelte sjokolade og lage sjokoladefigurer å pynte med.

Mål: K-13, L-12

Tegne på rygg

Dette er en laglek der speiderne skal videreformidle noe ved å tegne på ryggen til hverandre – en slags «hviskelek», men med tegn og enkle tegninger.
Alle står på en rekke, som i en kø, med ansiktet frem. Den bakerste tegner noe med fingeren på ryggen til den foran. Den som blir tegnet på, skal tegne det den trodde ble tegnet på sin rygg på ryggen til den foran. Sånn går det helt frem til den første. Den som står først, skal fortelle hva hun eller han fikk tegnet på ryggen. Man kan tegne alt fra enkle små figurer, til bokstaver og tall.

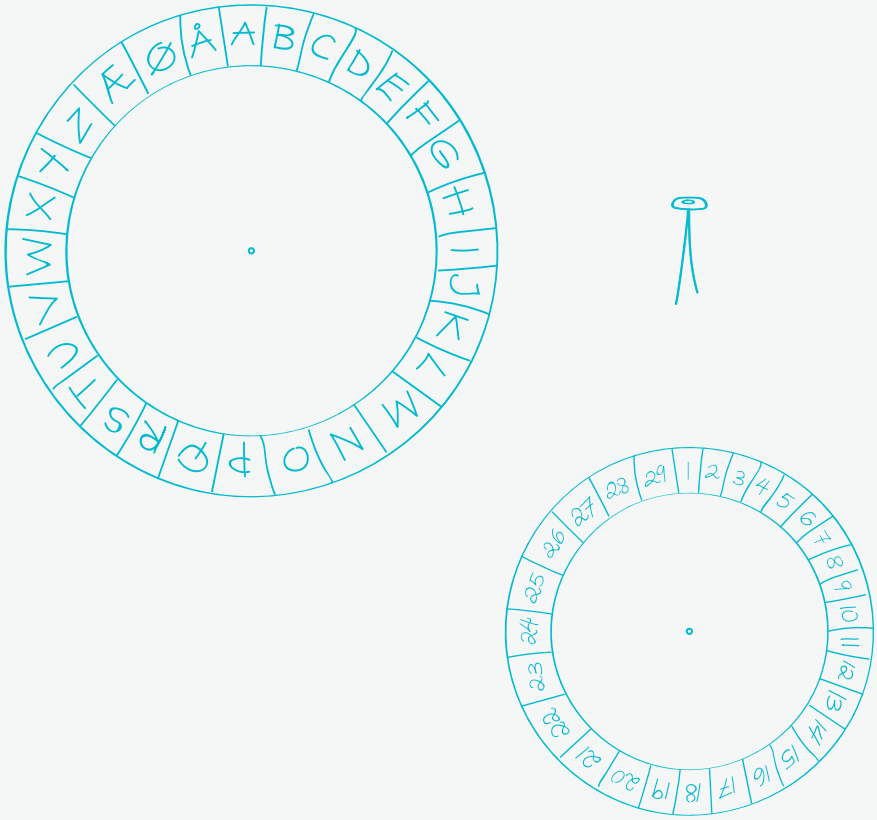
Mål: K-3

Agentspråk – kodespråk

Mål:
K-7, 8, 9

Hemmelige koder er en spennende måte å gi beskjeder eller snakke med hverandre på. Det finnes flere måter å gjøre det på, en av dem er å erstatte bokstaver med tall, og det går an å gjøre det mye mer avansert enn at 1 = A og 2 = B! Lag patruljens eget kodehjul og bruk det til å løse oppgaver f.eks. i et postløp. Til det trenger dere stivt papir eller tynn papp, en penn, saks og splittbinders.

1) Tegn av de to kodehjulene på stivt papir eller på papp.
2) Plasser det lille kodehjulet over det store ved hjelp av en splittbinders.
3) Nå kan du dreie kodehjulet med tallene på, slik at ett eller annet tall står sammen med en eller annen bokstav. Bestem hva som skal være kodenøkkelen, f.eks. «A15» og still inn hjulene slik at tallet 15 står ved siden av bokstaven A. Nå kan du skrive en kodet beskjed til mottakeren ved hjelp av tallene. Hvis kodenøkkelen er A15, er tallet 16 bokstaven B osv., og ordet KOM skrives 25-29-27, eller 25/29/27. Du kan også skrive tall ved hjelp av koden. «KL 20» skrives 25/26/F, hvis kodenøkkelen er A15.
4) Skriv beskjeden ved hjelp av koden og send den til mottakeren. Husk å skrive hva kodenøkkelen er til akkurat den beskjeden.
5) Så bruker mottakeren en kodeskive som er helt lik til å lese beskjeden riktig.



Vaniljeis-iglo

Lær å bygge en iglo ved å lage en iglomodell av iskrem!

Dere trenger:
- 2 liter vaniljeis
- kniver til å kutte opp isen i passe store "blokker" med
- papplate/isoporplate eller liknende til å bygge på
- stift
- hyssing
- skjeer

Skjær opp isen i stykker på ca. 2x4x6 cm. Plasser de første stykkene i en sirkel med diameter på ca. 30 cm. Deretter skjærer dere til stykkene som til en ordentlig iglo, slik at dere får en stigende spiral, hvor blokkene

skråner litt innover. Bruk en hyssingstump som festes i sentrum av sirkelen ved hjelp av en stift, til å skjære med. (På en ordentlig iglo gjør man det samme ved hjelp av en skredsnor (annet tynt tau) som festes i sentrum ved hjelp av for eksempel en skistav). Fortsett å legge nye rader med is-stykker oppover og innover. Hver nye "blokk" legges midt på skjøten til de under.

Det er en fordel å bygge igloen utendørs i litt kjølig/kaldt vær, hvis dere skal bli ferdige med byggingen før isen smelter!

Mål:
K-7, 8, 9

Nærmest innpå

Dette er en snikelek som passer best i mørket, og med 5 til ca. 30 deltakere.

Velg ut et sted ute som passer godt. Et sted i terrenget med en sentral høyde, en liten haug eller bakketopp, der lekens «lysmester» har god oversikt over omgivelsene, egner seg best. Det bør være passe med busker og trær og terreng som gir mulige skjulesteder rundt høyden. Etter hvert som dere får erfaring med leken, blir det enklere å velge riktig sted.

Dere trenger: Lommelykt eller annen bærbar lyskilde. Bøtte til navnelapper.

Mål: K-3, 4, V-3

Alle deltakerne skriver navnet sitt på en lapp, tar den med seg og gjemmer seg i terrenget, minst 50 meter fra lysmesteren.
Lysmesteren skal stå på den lille høyden under leken. Bøtta skal stå på bakken i nærheten av lysmesteren. Hun eller han roper når leken er i gang. Så roterer lysmesteren sakte og i jevn fart lysstrålen og lyser ut i terrenget den veien ansiktet vender.
Snikerne skal prøve å bevege seg mot lysmesteren når de er skjult av mørket, og gjemme seg for lysmesteren når hun eller han vender lysstrålen mot snikeren. Så er det om å gjøre å komme så nær bøtta at man klarer å legge navnelappen oppi og snike seg vekk igjen, uten å bli oppdaget. Spennende!

Ler mer om hvordan leken kan gjennomføres i Speiderbasen.

Lage og dekorere lys

Å lage og dekorere lys passer fint å gjøre på mørke høst- og vinterkvelder. Hva med å lage fine lys i forbindelse med fredslys- og tenkedagsmarkering, eller med andre seremonier? Selvlagde lys er også fine gaver! Støper dere om lysestumper til nye lys, blir det også en bra gjenbruksaktivitet.

Dere trenger: Stearin, bivoks, lysgelé eller gamle lysestumper, alt etter hva slags lys dere vil lage, kjeler/smeltekar, veke, pinne, former pynt til stearinlys, duftolje og farge.
Alle typer lys kan dekoreres, også de som er støpt i form. Hvis ikke dere lager lys selv, kan dere dekorere ferdiglys.

- Lag fine mønstre med tegnepenn for vokslys eller med stripedekor av voks. Du kan også bruke maling.
- Klipp ut figurer og mønstre av voksplater og trykk dem på lyset.
- Legg pynt i bunnen på gelélyset, eller pynt glasset på utsiden med maling, tråder, perler, rispapir eller annen pynt du finner hjemme eller i en hobbybutikk.

Finn ut hvordan du støper ulike typer lys i Speiderbasen.

Mål: K-7, 8, 9 S-8

Matglade speidere

Mål: K-1, 2

Forberedelser: Skaff ca. 15 forskjellige typer mat og drikke – noe kan dere finne i naturen på rett tid av året, men det meste må dere kjøpe/lage, eller ta med fra matskapene hjemme. Det kan være fruktjuice, nøtter, godteri, snacks, kake, frukt, bær, tørket frukt, grønnsaker, kjeks, pålegg, barnemat på glass/tube, ferdig middag, yoghurt, dressinger, osv. Det er veldig viktig å kartlegge alt av matallergier på forhånd. Send ut informasjon før møtet, men spør også speiderne en ekstra gang før dere begynner.

Bruk speiderskjerfet som bind for øynene. Del inn i lag/patruljer. Lagene kan godt "konkurrere" mot hverandre om å få flest poeng.

La én og én på hvert lag få smake på én ting (gi en liten smaksprøve på en skje, i en kopp, eller rett i hånda). Etter at smaksprøven er svelget, kan de ta av bindet og diskutere på laget hva de tror de fikk. De noterer svaret de blir enige om. Dette gjentas med alle smaksprøvene.

Avslutning: Vis fram emballasje/rester av det de har smakt på i riktig rekkefølge. For hvert riktig svar gis det ett poeng. Når en vinner er kåret, kan dere spise opp restene sammen.

Kanskje noen oppdager at de likevel liker noe de var helt sikre på at absolutt ikke smakte godt!?

Pass på: Deltakerne får smake mat og drikke de ikke har smakt før, og de må stole blindt på dem som gir dem smaksprøvene. Det kan være en utfordring for mange. Vær tydelige på at de ikke skal få ting som ikke er regnet som mat blant folk flest.

Bedre sammen

Livskvaliteten vår er som et puslespill, satt sammen av mange forskjellige brikker. Hver av oss har sitt eget, unike puslespill, men en del brikker er de samme for de fleste mennesker. I speideren kan vi – gjennom ulike aktiviteter – jobbe med mange av disse brikkene: **Vi kan hjelpe hverandre med å finne dem, eller med å plassere dem riktig.**

Spill i skogen!

Mål: K-7, 8, 9, L-5

Lag stubbene rundt speiderhytta om til spillebrett. Har dere store stubber stående rundt speiderhytta, eller planlegger gruppa å felle store trær? Slik kan dere forvandle stubber som står igjen etter trefellingen til spillebrett:

Sørg for at overflaten er så jevn som mulig, og gjerne i vater. Bruk sag til grovarbeidet, og så gjerne høvel og til slutt sandpapir eller slipemaskin for en jevn overflate.

Preg inn ruter eller annet for å skape spillbrettet på overflaten. Bruk en vinkelsliper, en fil, sag eller en svipenn. Dere kan også male, men da blir utrykket ikke like naturlig i etterkant.

For at spillbrettet skal vare og ikke råtne bort, er det lurt å behandle overflaten på stubben med olje eller lakk. Klar olje eller lakk gir det mest naturlige preget, og spillbrettet blir usynlig på avstand.

Lag brikker ved å sage opp små plater av tykke greiner, plukk egnede steiner, kongler eller annet som passer til det du skal spille.



Forslag til brettspill dere kan lage på stubbe:

- Bondesjakk (tre på rad)
- Sjakk
- Mølle
- Backgammon
- Othello
- Ludo
- Hnefatafl (Kongens bord, viking-sjakk)

Se Speiderbasen.

Foto: Fotograf Birdy

Mat i tid

Mål: L-10, S-9, 10

Lag norsk mat fra ulike tidsperioder! For noen få tiår siden var pizza fremdeles eksotisk i Norge. I dag er det ofte hverdagsmat. Rundt år 1800 var poteten ny på norske matbord, likevel er det nok mange som tror at vi her i landet «alltid» har dyrket og spist poteter.

Patruljene, eller to og to, lager hverdagsmat fra hver sin tidsperiode i Norge. For eksempel fra vikingtida, middelalderen, ca. 1850, under 2. verdenskrig, i 1960-åra og i dag. Finn ut hva kostholdet besto av på den tida og tilbered smaksprøver til alle. Velger dere en periode fra 2. verdenskrig og framover, kan dere for eksempel intervjue besteforeldre eller oldeforeldre. Kanskje dere også vil prøve dere på å bake barkebrød, som ble spist i krisetider på 1700- og 1800-tallet? Finn ut mer i Speiderbasen!

Spillekveld og gaming på tvers av alder

Mål: K-4, 8, 9, L-5

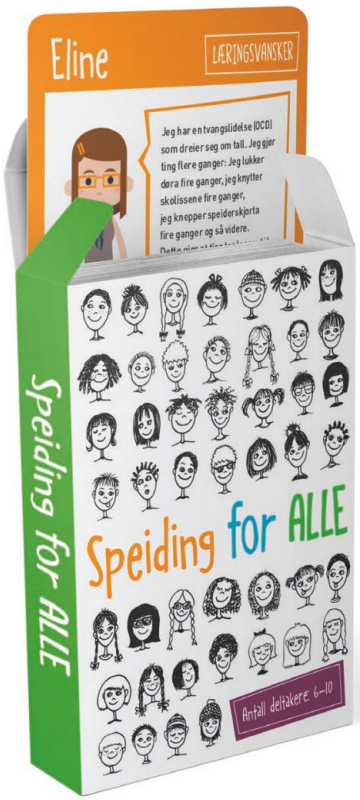
Hva med å tilby dere å besøke et eldresenter og arrangere spillekveld med brukerne der? Det kan være vanlige brettspill eller kortspill, men også dataspill! Det er sannsynligvis få eldre som spiller FIFA eller Minecraft, eller et annet dataspill, men mange kan synes det er kjempegøy å prøve det sammen med dere!

Speiding for alle

Mål: L-8, S-13, V-9

Speiding for alle er et kortspill der dere møter barn og unge med ulike behov, og en beskrivelse av hva som skal til for å tilrettelegge for dem.

Spillet er en måte å bli bevisst på mulige hindringer barn og unge som vil bli speidere kan møte, og snakke om hva dere gjør i dag og hvordan dere i speidergruppa kan bli mer inkluderende. Kortene kan kjøpes på speidersport.no. Spillet passer best for rovere og ledere.



Lag vanndispenser til bruk på tur eller leir

Mål: K-7, 8, L-12

En vanndispenser til bruk for håndvask på en helgetur eller på leir, er enkelt og rimelig å lage og lett å ta med seg. En stor brusflaske eller en plastkanne er et godt utgangspunkt. Finn også en smart måte å gjøre håndsåpa lett tilgjengelig. Bruk fantasien, diskuter hvordan dere kan gjøre det og lag en arbeidstegning før dere starter.





Foto: Alexander Vestrum

Vær deg selv

Mål: L-2, 3, 11, V-5

Vær deg selv er et fordypningsmerke som finnes for flere aldergrupper. Hensikten med å jobbe med Vær deg selv-aktivitetene, er å utvikle respekt for seg selv og bli bevisst på både ens egne og andres personlige grenser. Her er to av aktivitetene for speidere i troppsalder som dere kan gjøre på et patruljemøte:

- Lag en CV (en kortfattet oversikt) over dine personlige evner og egenskaper som gir deg respekt for deg selv. Eksempler: «Grei med andre», «Til å stole på», «God til å svømme/spille håndball/fotball osv.,» «Får andre til å le når jeg forteller historier», «Kan kløyve ved med øks». Bruk CV-en din til å overbevise patruljen om å gi deg ansvar for en konkret oppgave.
- Hvem ser jeg opp til? Lag en utstilling med bilder av alle patruljemedlemmenes rollemodeller. Snakk om hva som gjør dem til rollemodeller, og hvordan de påvirker oppførselen og selvfølelsen deres, det vil si om de er positive rollemodeller for dere.

Les mer i Speiderbasen!

God venn-skattejakt

Mål: L-11

Denne skattejakten er en øvelse i å være en god venn. Speiderne skal sammen med en leder lete etter beskjeder som er gjemt rundt omkring ute eller inne, i kull/små grupper. De må få vite at beskjedene egentlig er hemmelige tanker som barn kan ha, for eksempel «Vennene mine vil ikke være med meg hvis jeg ikke ser kul ut.» Speidernes oppgave er å komme med et positivt svar på hver av disse beskjedene, noe som kan få avsenderen til å føle seg bedre. Finn ut mer i Speiderbasen!

Verdiauksjon

Mål: L-2, 6

Hvilke verdier eller prioriteringer, er aller viktigst for deg? Deltakerne får hvert sitt eksemplar av en oversikt over ulike verdier/egenskaper/attributter, som å være snill, ha suksess i arbeidslivet, bo i et demokrati, ytringsfrihet, likestilling, ha god helse, ha gode venner, være godt likt, ha pent utseende, være flink i sport, være superstjerne, ha evnen til å tenke positivt når livet er utfordrende, kunne stole på andre … og 50 000 «speiderpenger» hver som de kan bruke i en auksjon der alle verdiene etter tur blir auksjonert bort. Før auksjonen starter, er det opp til hver og en å prioritere blant verdiene sine for å være forberedt på budrunden, samt tenke gjennom hvor mye en planlegger å ville bruke på de ulike verdiene. Hver verdi kan auksjoneres bort til bare én deltaker.

Returadresse:
Postboks 6910 St. Olavs plass
0130 Oslo



Foto: Tone Falkenhaug

Mål:
L-2,
S-2, V-12

Skriv og send et budskap om fred

Har du hørt om fredslyset? Fredslysflammen brenner året rundt, men i desember hvert år sendes fredslyset rundt i landet av speidere på små og store steder – som en fredslysstafett. Både stearinlys, telys, fjøslykter og andre levende lyskilder blir brukt, og speiderne går, sykler og kjører med lyset. Til og med Hurtigruta er med og frakter fredslysets klare flamme! Hensikten er å spre budskapet om fred. Altfor mange, også millioner av barn, har det vondt på grunn av krig og konflikter. Det er mennesker som skaper ufred, og bare mennesker som kan bestemme seg for å stifte fred! Derfor må vi snakke med hverandre om hva som skal til, både statsministre, presidenter og vi andre!

I speiderloven står det «En speider arbeider for fred og forståelse mellom mennesker.» Bruk et speidermøte til å diskutere temaet fred og skriv deres forslag til fredslysbudskap. Det sender dere til St. Georgs Gildene i Norge, som organiserer fredslysaktivitetene. Kanskje blir det dere har skrevet valgt til årets fredslysbudskap? Les mer om fredslyset på fredslyset.no og på facebooksiden Fredslyset i Norge.

I Speiderbasen finnes forslag til hvordan jobbe med dette, søk på Fredslysbudskapet.

Vi ønsker at alle barn skal leve i en verden uten krig og konflikter. Der alle har nok mat og drikke, og det ikke er noen diskriminering. Vi vil at alle skal kaste våpnene og tenke, hva er vitsen? Vi er en verden. Vi er en familie. Kan vi ikke alle bare stoppe opp og gi hverandre en klem.

—2007-kullet, 41 Longship Oslo speidergruppe

Vi må være venner, trøste andre, ikke krangle, hjelpe andre.

—1. Våler bevere og småspeidere